**MANUAL DO USUÁRIO**

**Edição 1 (NOV/2022)**

**SIGEA – Sistema de Gerenciamento para Escritórios de Advocacia**

Eric Mendes Souza

Maria Clara Rocha Coutinho da Silva

Samuel Ribeiro

Vinícius Gonçalves Basílio

**Sumário**

1. Introdução
2. Resumo
3. Objetivo
4. Usabilidade – Aplicativo
   1. **.** Carregar Informações
   2. **.** Limpar Informações
   3. **.** Retornar
   4. **.** Sair
   5. **.** Tela de Login
      1. Tema Escuro
      2. Esqueci minha senha
         1. Enviar Mensagem
            1. Mensagem de Erro

**4.5.3.** Administrador

**4.5.3.1.** Caixa de Entrada

**4.5.3.2.** Cadastrar Usuário

**4.5.3.2.1.** Cadastrar

**4.5.3.3.** Consultar Usuários

**4.5.3.3.1**. Edição de Usuários

**4.5.3.3.2.** Salvar

**4.5.3.4.** Consultar LOG’s

**4.5.4.** Tela de Usuário

**4.5.4.1.** Cadastrar Processos

**4.5.4.1.1.** Cadastrar

**4.5.4.2.** Consultar Processos

**4.5.4.2.1.** Baixar Documentos

**4.5.4.2.2.** Carregar Documentos

**1. Introdução**

O Sistema de Gerenciamento para Escritórios de Advocacia (SIGEA) é um sistema desenvolvido em Java para auxiliar negócios no ramo do direito a obterem uma melhor organização administrativa. O sistema oferece diversas ações para que o usuário possa facilitar o seu serviço diário, desde o cadastro de novos funcionários até a organização de processos e arquivos anexados.

**2.** **Resumo**

Nesse sistema você encontrará diversas aplicações, tais como: cadastro de usuários, cadastro de processos, anexo de arquivos do processo, upload e download de arquivos anexados no processo, métodos de acessibilidade e suporte para os usuários.

UPLOAD (Inglês) – Refere-se à transmissão de dados de um sistema de computador para outro por meio de uma rede. O upload pode ser usado no contexto de usuários que enviam arquivos para um servidor central.

DOWNLOAD (Inglês) – É a transferência de um, ou mais, arquivos de um servidor remoto para um computador local. O download pode ser usado no contexto do usuário pegar um arquivo do sistema e deixa-lo guardado em seu computador.

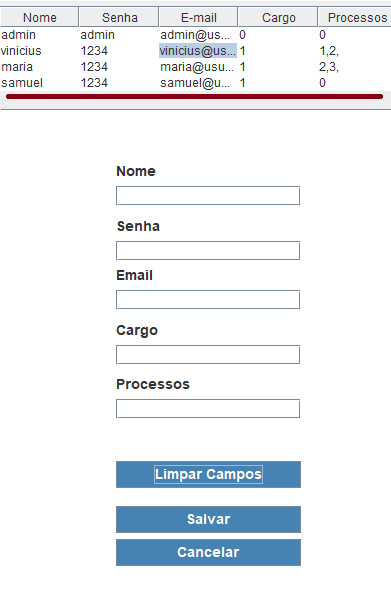
**3. Objetivo**

O objetivo do SIGEA é auxiliar os funcionários de um escritório de Advocacia a trabalharem com melhor administração, em menos tempo e com mais agilidade, procurando sempre satisfazer as necessidades que o escritório necessita.

**4. Usabilidade**

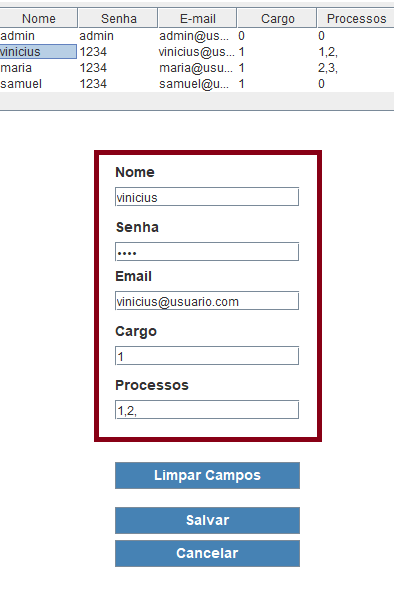
**4.1. Carregar Informações**

O método de carregar informações é utilizado quando o usuário deseja pegar algumas informações da tabela e levar para os campos de preenchimento. Para carregar informações no SIGEA, você deve estar na tabela da qual deseja pegar informações.

**

*Imagem 1 – Tabela do Consultar Processos*

E quando localizar o dado que você deseja na tabela, você realiza um duplo clique (double click) com o mouse em cima da informação. Em seguida, a informação desejada aparecerá nos campos abaixo.

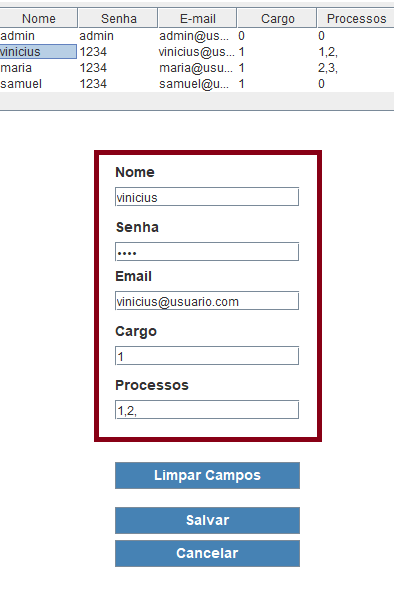


*Imagem 2 – Informações Carregadas do Consultar Processos*

Com as informações carregadas, você pode alterar, salvar, limpar (caso seja necessário) e usar as informações da forma que você optar.

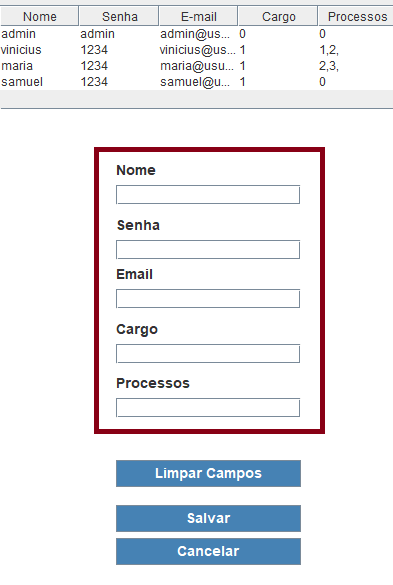
**4.2. Limpar Informações**

Limpar informações é um botão que serve para esvaziar todas os dados que estão preenchidos em algum campo. Um exemplo de utilizado é: caso você carregue os dados errados, e queira retirar todos os dados dos campos de uma vez só, você utiliza do limpar informações.



*Imagem 3 – Campos carregados com dados da tabela*

Após limpar as informações, os campos voltarão ao padrão.



*Imagem 4 – Campos limpos.*

**4.3. Retornar**

A função retornar serve para você voltar para uma tela anterior, caso tenha entrado em uma outra tela por engano, ou queira coletar mais informações da tela da qual acabou de sair.



*Imagem 5 – Abertura de uma janela errada.*

Um exemplo é caso um usuário com permissões de administrador queira entrar na **Caixa de Entrada** para ver quais problemas os outros usuários estão relatando, mas acaba entrando na tela de **Cadastro de Usuários**. Para evitar o fechamento do SIGEA, podemos simplesmente utilizar o botão **Retornar** para voltar para a tela anterior. Seguindo o exemplo:



*Imagem 6 – Simulação do botão retornar*

Com isso, facilitamos a coleta de informações em várias janelas, trazendo para o sistema uma boa usabilidade, evitando a reinicialização toda vez que quiserem voltar para uma certa tela.

**4.4. Sair**

O botão **sair** serve como um recurso de segurança implementado dentro do sistema. Para evitar que, em caso da ausência de um usuário durante a utilização, o **sair** retorna este usuário para a Tela de Login, sendo necessário novamente uma autenticação para usar o sistema. Também pode ser utilizado quando as ações que deviam ser feitas no sistema já foram realizadas.



*Imagem 7 – Sistema antes de usar o ‘sair’.*

O botão **sair** se encontra nas partes principais das telas do sistema, tanto na do usuário quanto na do administrador. O recurso é de extrema importância para a proteção de dados dos clientes e funcionários.



*Imagem 8 – Tela após usar o ‘sair’.*

**4.5. Tela de Login**

A tela de login é o recurso inicial do nosso sistema. Através dela você poderá ter acesso a: *tema claro, tema escuro, autenticação do usuário e suporte*. Todos esses itens são para prestar um melhor suporte para o usuário durante a navegação pelo sistema.



*Imagem 9 – Tela de Login no Tema Claro.*



*Imagem 10 – Tela de Login no Tema Escuro.*

Ela sempre será o seu primeiro contato quando iniciar o programa. Após receber o seu **usuário** e **senha** do administrador do sistema, você deverá preencher os respectivos campos na Tela de Login para poder acessar as funcionalidades do sistema.



*Imagem 11 – Exemplo do Usuário e Senha.*

**4.5.1. Tema Escuro**

O tema escuro *(também conhecido como DARK Theme)* é um recurso do sistema que disponibiliza que todas as janelas fiquem num tom mais escuro, para trazer um descanso para pessoas que possuem problemas que afetam a visão e para pessoas que desejam poupar sua visão de muita claridade.

Para utilizar o tema escuro, você deve ir até a Tela de Login, no canto inferior esquerdo, e clicar em cima do ‘Tema Escuro’. Com isso, sua tela adquirirá essas tonalidades:



Imagem 12 – Exemplo de uma tela com Tema Escuro.

Após essa mudança do tema claro para o tema escuro, todas as outras janelas da aplicação também ficarão automaticamente escuras. Isso se deve a acessibilidade que o sistema trás para os usuários.

***ADICIONAR OUTRA IMAGEM DARK THEME COMO EXEMPLO***

**4.5.2. Esqueci minha senha**

O botão **Esqueci minha senha**